



Обновление Lineage II Classic Seven Signs предлагает игрокам в основном высокоуровневый контент для игроков 76 уровня и выше. В данном материале Вас ждет описание зон охоты для прокачки и описание новых рун.

Информация в FAQ основана на билде, который был установлен на PTS на момент написания текста. В релизе возможны изменения.

Возможны правки локализации некоторых названий.

КАТАКОМБЫ ТЕМНОГО ПРОРОЧЕСТВА: АНАКИМ



Рекомендуемый уровень игроков: 76-80

Тип зоны: преимущественно групповая зона охоты

Катакомбы Темного Пророчества размещены недалеко от Темного Леса на западе от Деревни Темных Эльфов. Структурно зона представляет собой комбинацию больших и маленьких комнат, соединенных коридорами. Так как территория зоны большая, то в ней легко заблудиться и поэтому рекомендуется пользоваться детальной картой зоны. В восточной части зоны размещен NPC Дух Хранителя Портала, который отправляет на сражение с Анаким.



Каждая комната изобилует разнообразием монстров 76-80 уровней, большинство которых не социальные, но монстры типа Погребенный Проповедник и Гвардеец Нефилим могут создать проблемы при прокачке.

Босс зоны: Анаким



Ее называют Повелительницей Огня и посланницей Эйнхасад, сошедшим на землю созданием света. Ангел, явившийся Императору Шунайману, чтобы не дать прислужникам Шиле исполнить их темные замыслы. Вместе с Нефилимами она вторглась в Некрополь, чтобы уничтожить Лилим и Лилит. Прекрасная своей чистотой дева и заклятый враг Лилит.

Минимальный уровень персонажа: 76+

Рекомендуемое количество человек: 10 групп и более

Каждый вторник и пятницу в 21.00 в зоне появляется босс Анаким. Войти к боссу можно через NPC Дух Хранителя Портала, который размещен в восточной части Катакомб Темного Пророчества. Количество человек, которые могут принять участие в рейде не имеет ограничений, однако вход в зону закрывается как только кто-либо ударит босса. Это дает возможность реализовывать различные тактики при сражении за босса.

Анаким появляется в зоне вместе со своими прислужниками, которые появляются через равные промежутки времени.

Основным ее оружием являются магические атаки с дальней дистанции. Ее помощники могут использовать на босса умения лечения.

В случае, если рейд на Анаким и Лилит идет в одно и то же время, то при убийстве любого из боссов другой босс получит неуязвимость на 5 минут.

Босс	Уровень	НР	Ключевая награда
Анаким	82	84.375.000	Оружие и броня ранга А, Руна Анаким, Книга Древних - Божественное Вдохновение (Язык Оригинала), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Манускрипт)

Q: МОЖНО ЛИ СОБИРАТЬ ПАРОВОЗЫ ИЗ МОНСТРОВ?

A: Несколько комнат собрать будет проблематично, но в некоторой степени будет возможно

Q: МОЖНО ЛИ ЗАЙТИ В КАТАКОМБЫ ПЕРСОНАЖЕМ НИЖЕ 76 УРОВНЯ?

A: В катакомбы да, в рейдовую зону Анаким нет

Q: ЧТО МОЖНО ПОЛУЧИТЬ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ?

A: Рецепты и материалы брони и оружия ранга А, ресурсы для крафта

Q: КАКАЯ САМАЯ ЦЕННАЯ НАГРАДА С АНАКИМ?

A: 1 Руна Анаким – ур. 5, 1-3 Лоскут Ткани

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ДАННОЙ ЗОНОЙ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

НЕКРОПОЛЬ АПОСТОЛОВ: ЛИЛИТ



Рекомендуемый уровень игроков: 76-80

Тип зоны: преимущественно групповая зона охоты

Некрополь Апостолов размещен на северо-востоке от Адена. Структурно зона представляет собой комбинацию больших и маленьких комнат, соединенных коридорами. Так как территория зоны большая, то в ней легко заблудиться и поэтому рекомендуется пользоваться детальной картой зоны. В восточной части зоны размещен NPC Дух Хранителя Портала, который отправляет на сражение с Лилит.



Каждая комната изобилует разнообразием монстров 76-80 уровней, большинство которых не социальные, но монстры типа Смотритель Святой Древности и Убийца Лилим могут создать проблемы при прокачке.

Босс зоны: Лилит



Хозяйка Некрополя, известная как Дева Тьмы, ожидает пришествия Шилен. В древние времена, когда Шилен управляла водной стихией, она была оракулом правителей Гигантов. После изгнания Шилен превратилась в служительницу Богини Разрушения и осталась на земле, чтобы подготовить возвращение своей госпожи. Вселившись в новое тело, она неустанно разжигает вражду между Людьми и Эльфами, подстрекая их к войнам. Солдат же, погибших на поле брани, Дева воскрешает и превращает нежить, создавая армию для Богини Разрушения.

Минимальный уровень персонажа: 76+

Рекомендуемое количество человек: 10 групп и более

Каждый вторник и пятницу в 21.00 в зоне появляется босс Лилит. Войти к боссу можно через NPC Дух Хранителя Портала, который размещен в восточной части Некрополя Апостолов. Количество человек, которые могут принять участие в рейде не имеет ограничений, однако вход в зону закрывается как только кто-либо ударит босса. Это дает возможность реализовывать различные тактики при сражении за босса.

Лилит появляется в зоне вместе со своими прислужниками, которые появляются через равные промежутки времени.

Основным ее оружием являются атаки с удержанием с дальней дистанции. Ее помощники используют атаки, поглощающие HP цели, а также мощные физические атаки.

В случае, если рейд на Анаким и Лилит идет в одно и то же время, то при убийстве любого из боссов другой босс получит неуязвимость на 5 минут.

Босс	Уровень	HP	Ключевая награда
Лилит	82	84.375.000	Оружие и броня ранга А, Руна Лилит, Книга Древних - Божественное Вдохновение (Язык Оригинала), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Манускрипт)

Q: МОЖНО ЛИ СОБИРАТЬ ПАРОВОЗЫ ИЗ МОНСТРОВ?

A: Несколько комнат собрать будет проблематично, но в некоторой степени будет возможно

Q: МОЖНО ЛИ ЗАЙТИ В НЕКРОПОЛЬ ПЕРСОНАЖЕМ НИЖЕ 76 УРОВНЯ?

A: В некрополь да, в рейдовую зону Лилит нет

Q: ЧТО МОЖНО ПОЛУЧИТЬ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ?

A: Рецепты и материалы брони и оружия ранга А, ресурсы для крафта

Q: КАКАЯ САМАЯ ЦЕННАЯ НАГРАДА С ЛИЛИТ?

A: 1 Руна Лилит – ур. 5, 1-3 Лоскут Ткани

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ДАННОЙ ЗОНОЙ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

Q: ЕСТЬ ЛИ РАЗНИЦА ПРИ ПРОКАЧКЕ В КАТАКОМБАХ ТЕМНОГО ПРОРОЧЕСТВА И НЕКРОПОЛЕ АПОСТОЛОВ?

A: В отличие от Кореи разницы при прокачке между катакомбами и некрополями любого диапазона уровней нет. Зоны дают дополнительную возможность игрокам достичь 80 уровня и выше

Q: МОЖНО ЛИ ОДНОВРЕМЕННО ЗАЙТИ В ЗОНУ ЛИЛИТ И В ЗОНУ АНАКИМ?

A: При условии, если босса никто не бьет. Таким образом, в условиях одновременного появления данных боссов клан должен контролировать вход к обоим боссам, чтобы последовательно их убить

РУНЫ ЛИЛИТ И АНАКИМ

С боссов Семи Печатей Анаким и Лилит в качестве награды можно получить новые руны: Руна Анаким и Руна Лилит.

- ✓ Руны Анаким и Лилит устанавливаются в специальный дополнительный слот
- ✓ Возможно улучшение рун Анаким и Лилит путем синтеза. При этом в случае неудачи теряется одна руна, а улучшаемая остается на том же уровне
- ✓ Характеристики рун на максимальном уровне их улучшения:

Руна	Описание
Руна Анаким ур. 10	Эффективность восстановления МР под действием умения Подпитка +90, Маг. Атак. +15% при использовании умений восстанавливает 600 МР (1 раз в минуту)
Руна Лилит ур. 10	Эффективность получаемого лечения +15%, Физ. Атак. +15% при обычной атаке восстанавливает 900 НР (1 раз в минуту)

- ✓ Стоимость установки рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	535 Самоцвет: ранг D
Оружие ранга C	885 Самоцвет: ранг C
Оружие ранга B	560 Самоцвет: ранг B
Оружие ранга A	15 Самоцвет: ранг A

- ✓ Стоимость замены рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	89 Самоцвет: ранг D

Оружие ранга С	89 Самоцвет: ранг С
Оружие ранга В	112 Самоцвет: ранг В
Оружие ранга А	10 Самоцвет: ранг А

✓ Стоимость извлечения рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	178 Самоцвет: ранг D
Оружие ранга С	178 Самоцвет: ранг С
Оружие ранга В	190 Самоцвет: ранг В + 5.000.000 адены
Оружие ранга А	13 Самоцвет: ранг А + 5.000.000 адены

Q: ВОЗМОЖНА ЛИ УСТАНОВКА ОБЫЧНОЙ РУНЫ ВО 2 СЛОТ?

A: Нет, можно вставить только одну обычную руну, как и ранее

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ БЕЗОПАСНЫЕ УРОВНИ СИНТЕЗА ДЛЯ УПРОЩЕНИЯ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ОБЫЧНЫХ РУН И РУН АНАКИМ И ЛИЛИТ?

A: Нет, не добавлены

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: САД ЧУДОВИЩ



Рекомендуемый уровень игроков: 78-80

Тип зоны: соло зона охоты

Сад чудовищ — это обычная полевая зона охоты, которая размещена недалеко от города Годдард. Для того, чтобы попасть в зону охоты не требуется Хранитель Портала, так как попасть в нее можно выйдя за ворота города. Монстры в зоне не социальные, поэтому достаточно легко их убивать, будучи соло игроком. В данной зоне комфортно могут себя чувствовать, как магические классы, так и физические классы.

Q: В ИГРУ БЫЛ ДОБАВЛЕН ГОРОД ГОДДАРД. ДОБАВЛЕНЫ ЛИ ЗАМОК И ЕГО ОСАДА?

A: Нет, осада замка Годдарда пока еще не предусмотрена

Q: ДОСТУПНЫ ЛИ В ГОДДАРДЕ КЛАНХОЛЛЫ?

A: Нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ САД ЧУДОВИЩ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ГОРЯЧИЕ ИСТОЧНИКИ



Рекомендуемый уровень игроков: 81-82

Тип зоны: зона охоты для небольших групп(2-3 человека)

Горячие источники размещены на севере Годдарда по пути к Кузнице Богов. На территории зоны размещены 3 вида горячих источников: красные, зеленые и желтые. Купание в каждом из них в зависимости от цвета дает разные баффы.

Цвет	Бафф	Описание	Длительность
Красный	Кипящий Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Кипящего Гейзера Физ. Аتك. +5%, Скор. Аتك. +5%	5 минут
Зеленый	Смертоносный Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Смертоносного Гейзера шанс Маг. Крит. Аتك. +30, Точность +6	5 минут

Желтый	Волшебный Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Волшебного Гейзера Маг. Атак. +10%, Скор. Маг. +5%	5 минут
--------	------------------	--	---------

Некоторые монстры в зоне социальные и агрессивны, что предполагает в зоне прокачку в составе небольших групп.

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ГОРЯЧИЕ ИСТОЧНИКИ?

А: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Особая Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Необходимо убить 100 монстров из Горячих Источников после достижения 76 уровня	3 Свиток Опыта: 10 млн

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ЛАГЕРЬ ФАВНОВ ВАРКА



Рекомендуемый уровень игроков: 80-82

Тип зоны: групповая зона охоты

Лагерь Фавнов Варка размещен на западе Годдарда. Зона предназначена для прокачки физических классов, так как монстры имеют уязвимость к физическим атакам с близкого расстояния. На территории зоны размещены специальные алтари, у которых с определенной вероятностью могут появиться монстры Шаман Алтаря Варка и 2 Охранника Алтаря Варка.

Все монстры в зоне агрессивны и социальные, так что прокачку нужно проводить осторожно.

Q: МОЖНО ЛИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ ЗОНЫ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ?

А: нет

Q: В ДАВНИЕ ВРЕМЕНА В ДАННОЙ ЗОНЕ БЫЛ КВЕСТОВЫЙ ИВЕНТ АЛЬЯНС КЕТРА/ВАРКА. ДОБАВЛЕНО ЛИ ЧТО-ЛИБО ПОДОБНОЕ СЕЙЧАС?

A: нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ЛАГЕРЬ ФАВНОВ ВАРКА?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Исследование Лагеря Фавнов Варка	Необходимо убить 300 монстров Лагеря Фавнов Варка	3 Свиток Опыта: 10 млн + 2 Благословения Духа

Благословение Духа дает +20% к получаемому стихийному опыту на 20 минут

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ЗАСТАВА ОРКОВ КЕТРА



Рекомендуемый уровень игроков: 80-82

Тип зоны: групповая зона охоты

Застава Орков Кетра размещена на севере Годдарда. Все обитаемые в зоне монстры имеют низкую магическую защиту и уязвимость к копьё. При разжигании костров в зоне появляются дополнительные монстры Бандит Орков Кетра и Боевая Гончая Кетра.

Все монстры в зоне агрессивны и социальны, так что прокачку нужно проводить осторожно. Групповые монстры в зоне имеют долгое время появления, но дают очень много опыта.

Q: МОЖНО ЛИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ ЗОНЫ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ?

A: нет

Q: В ДАВНИЕ ВРЕМЕНА В ДАННОЙ ЗОНЕ БЫЛ КВЕСТОВЫЙ ИВЕНТ АЛЬЯНС КЕТРА/ВАРКА. ДОБАВЛЕНО ЛИ ЧТО-ЛИБО ПОДОБНОЕ СЕЙЧАС?

A: нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ЗАСТАВА ОРКОВ КЕТРА?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Исследование Заставы Орков Кетра	Необходимо убить 300 монстров Заставы Орков Кетра	3 Свиток Опыта: 10 млн + 2 Благословения Духа

Благословение Духа дает +20% к получаемому стихийному опыту на 20 минут

ВРЕМЕННАЯ ЗОНА: ЗАКЕН



Минимальный уровень персонажа: 70+

Количество человек для входа: командный канал из 27-100 человек

Откат временной зоны: среда, 6.30 утра

В обновлении Lineage II Classic: Seven Signs разработчики добавили в игру временную зону Рыцари Балтуса – Закен, в которой игрокам предстоит сразиться с упрощенной версией рейда на Закена.

Как и аналогичные временные зоны Антарас, Баюм данная зона предназначена для ознакомления рядовых игроков с рейдом на Закена.

МЕХАНИКА СРАЖЕНИЯ С БОССОМ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ

Битва с Закеном происходит во внутреннем пространстве корабля, и он появляется в одной из случайных 15 комнат.

1 фаза сражения (100% HP – 80% HP)

- ✓ Закен никуда не телепортируется
- ✓ Во время боя использует следующие умения:

Умение	Описание
Рассечение полумесяца	Наносит рубящий горизонтальный удар мечом. Вызывает кровотечение
Призрачный Стрелок	Освобождает призрак скелета, заточенного в мече. Призрак вырывается на свободу, нанося урон противнику.
Многократное Рассечение	Круговая атака парными мечами. Наносит большой урон и вызывает кровотечение.

2 фаза сражения (80% HP – 50% HP)

- ✓ Закен телепортируется в случайную комнату, либо телепортирует игроков
- ✓ Во время боя может использовать умения:

Умение	Описание
Кровь и Плоть	Ослабляет HP и MP врага, восстанавливая свое HP.
Рассечение Тайфуна	Круговой удар по стоящим на удалении врагам. Вызывает кровотечение.

3 фаза сражения (50% HP – 30% HP)

- ✓ При достижении 50% HP Закен использует умение Ярость Короля Пиратов. Наносимый им урон зависит от количества персонажей вокруг Закена: если персонажей много, то атака рассеивается

Умение	Описание
Ярость Короля Пиратов	Атакует и сбивает врага с ног. Если врагов много, энергия атаки рассеивается

4 фаза сражения (30% HP – 0% HP)

- ✓ Когда здоровье Закена опускается ниже 30%, он телепортируется в комнату на 1-м этаже. Там и проходит финальная стадия битвы.

По окончании битвы появляется NPC Лаш, у которой можно забрать награду за участие в битве против Закена:

Игроки 70-75 уровней	Игроки 76+ уровней
1 Припасы Лаш – Закен + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Закен + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка

Из сундука Припасы Лаш - Закен можно получить следующие предметы:

Название	Предмет	Шанс
Припасы Лаш - Закен	Поврежденная Серьга Закена	100%
	Сверкающий Лак Ордена Рыцарей Балтуса	Случайно один из предметов
	Блистательный Лак Ордена Рыцарей Балтуса	
	Лак Ордена Рыцарей Балтуса	

Q: ТЕРЯЕТ ЛИ ПЕРСОНАЖ ОПЫТ ПРИ СМЕРТИ ВО ВРЕМЕННОЙ ЗОНЕ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Нет, не теряет

Q: КАКАЯ КЛЮЧЕВАЯ НАГРАДА ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Ключевой наградой является Поврежденная Серьга Закена. Ее можно модифицировать по тому же принципу, что и поврежденную бижутерию с других временных зон. Конечный результат (Поврежденная Серьга Закена +10) обменивается у NPC Лаш на Серьгу Закена.

Q: МОЖНО ЛИ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Нет

Q: ИЗМЕНИЛИСЬ ЛИ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ ЗОН СЕРИИ РЫЦАРИ БАЛТУСА?

A: Да, их увеличили:

Временная зона	70-75 уровень	76+ уровень
Рыцари Балтуса – Баюм	1 Припасы Лаш – Баюм + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Баюм + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка
Рыцари Балтуса - Антарас	1 Припасы Лаш – Антарас + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Антарас + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО МИССИИ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ ЗОН РЫЦАРЕЙ БАЛТУСА?

A: нет

РЕЙДОВЫЕ БОССЫ



Q: КАКОЕ КЛЮЧЕВОЕ ИЗМЕНЕНИЕ БЫЛО ДОБАВЛЕНО В СРАЖЕНИЕ С РЕЙДОВЫМИ БОССАМИ?

A: Все рейдовые боссы 50 уровня и выше и все эпические боссы начнут использовать умение Барьер Предела. Особенности умения следующие:

- ✓ Умение босса включается на 90%/60%/30% HP босса
- ✓ За 15 секунд нужно нанести 500 ударов обычной атакой по боссу, чтобы барьер слетел
- ✓ Если не уложиться в 15 секунд, то босс полностью восстанавливает свое HP

Q: ВОЗМОЖНО ЛИ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ С РЕЙДОВЫХ БОССОВ 80 УРОВНЯ, КОТОРЫЕ БЫЛИ ДОБАВЛЕНЫ В ЗОНЫ ЛОГОВО АНТАРАСА, БАШНЯ ДЕРЗОСТИ И ПЕЩЕРА ГИГАНТОВ?

A: Нет

АРЕНА КЛАНА



Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ АРЕНЫ КЛАНА?

A: Да, за прохождение Арены Клана теперь можно получить Кристаллы Крови, а также возвращен Свиток Возобновления. Их можно получить в качестве награды за любую из стадий Арены Клана (которые увеличены до 25 стадии).

Q: ПОЛУЧИЛИ ЛИ ИГРОКИ 78 УРОВНЯ И ВЫШЕ ПРЕИМУЩЕСТВО ПРИ ПРОХОЖДЕНИИ АРЕНЫ КЛАНА?

A: Да, теперь на всех стадиях Арены Клана игроки 78 уровня и выше будут получать повышенную награду:

Стадия	Награда
1-5	3x Купона на Свиток Опыта Низкого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Среднего Ранга
6-10	2x Купона на Свиток Опыта Низкого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга
11-15	2x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга
16-20	3x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Среднего Ранга
21-25	6x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга

Q: ПОЛУЧИТ ЛИ КЛАН НАГРАДУ ЗА ВЗЯТИЕ 25 СТАДИИ АРЕНЫ КЛАНА?

A: Да, при успешном завершении 25 стадии Арены Клана клан может изучить 5 уровень умения Изобилие Клана:

Умение	Описание
Изобилие клана ур. 5	бонус восстановления HP/ MP/ CP +30% получаемый урон в PvE -10% бонус опыта и SP +15% шанс оглушения/ ментальных атак/ паралича +5%

КВЕСТЫ

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ КАКИЕ ЛИБО НОВЫЕ КВЕСТЫ В ОБНОВЛЕНИИ SEVEN SIGNS?

A: Нет, квестов новых нет, добавлены лишь новые миссии

Q: ВНЕСЕНЫ ЛИ ИЗМЕНЕНИЯ В КВЕСТ ПОКАЯНИЕ ДЛЯ ИГРОКОВ В СОСТОЯНИИ ПК?

A: Да, внесены:

- ✓ Сняты ограничения на выполнение задания. Теперь оно доступно неограниченное количество раз
- ✓ Необходимо за 1 час собрать 50 шт. Прах Искупления
- ✓ Счетчик ПК снижается только на 1
- ✓ После сдачи квеста все набранные квестовые предметы удаляются. То есть накопить их более нельзя

FAQ ПО ОБНОВЛЕНИЮ SEVEN SIGNS: СИСТЕМА СТИХИЙ. УМЕНИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ



Второй материал FAQ посвящен системе стихий и умениям персонажей. Разработчики переосмыслили систему стихий, существующую на серверах основной версии игры и ввели ее в переработанном виде на классических серверах игры.

СИСТЕМА СТИХИЙ



Q: ЧТО НУЖНО СДЕЛАТЬ ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ РАЗВИВАТЬ ПЕРСОНАЖА В ПЛАНЕ СТИХИЙ?

1. Для того, чтобы воспользоваться системой стихий персонаж должен получить 3 профессию
2. Необходимо подойти к NPC Свейн(расположен в центра Адена, Гирана и Годдарта) и станут доступными стихии в окне характеристик персонажа. На выбор доступно 4 стихии: огонь, ветер, вода, земля. Далее по тексту под словом стихия подразумевается соответствующий ее вид.
3. Со стихиями можно делать 4 операции:

3.1. Вложение очков характеристик:



Очки характеристик выдаются по 1 за каждое повышение уровня стихийного духа и их можно вкладывать в 4 параметра на выбор:

Параметр	Минимальное базовое значение (дух 1 уровня эволюции без прокачки)	Максимальное базовое значение (дух 3 уровня эволюции 10 уровня и 100% прокачки)
Атака стихией	35	220
Защита от стихии	35	220
Шанс Крит. Аتك. Стихией	1	40
Сила Крит. Аتك. Стихией	1	40

Максимально во все характеристики можно распределить 40 Очков Характеристик.

- ✓ 1 очко, вложенное в атаку стихией дает +5 к атаке стихией
- ✓ 1 очко, вложенное в защиту от стихии дает +5 к защите от стихии
- ✓ 1 очко, вложенное в шанс крит. атк. стихией дает +1 к шансу крит. атк. стихией
- ✓ 1 очко, вложенное в силу крит. атк. стихией дает +1 к силе крит. атк. стихией

В каждую характеристику нельзя вложить более 15 очков. Сброс очков параметров стоит 50.000 аден.

3.2. Эволюционировать стихию



Эволюция духа повышает характеристики стихии. Для этого нужна адена и Камень Эволюции Духа Огня/Воды/Земли/Ветра (в зависимости от стихии)

Уровень эволюции	Стоимость
2	1 Камень Эволюции Духа Стихии + 1.000.000 адены
3	3 Камень Эволюции Духа Стихии + 3.000.000 адены

Камень Эволюции Духа выдается за выполнение стихийных миссий и в качестве дропа с элитных монстров в стихийных зонах охоты

3.3. Поглощать стихию



Поглощение стихии дает возможность быстрее прокачивать духа стихии. Для поглощения требуется Руда Духа Стихии, которую можно получить дропом с элитных монстров соответствующей стихийной зоны охоты. Для прокачки духа стихии с 1 по 10 уровень требуется следующее количество руды стихии:

Уровень эволюции	Руда духа стихии
1	244
2	1.518
3	5.869

3.4. Извлекать стихию:



При извлечении стихии персонаж получает Фрагменты Стихии, которые можно потратить на покупку различных товаров у NPC Свейн:

Товар	Описание	Стоимость	Возможность продажи игрокам за адену в торговой лавке
1 Магическая Табличка	Табличка, наполненная магической силой. Соберите 31 табличку и отнесите Торговцу Лоренцо/ Гармонии, чтобы обменять на Книгу Заклинаний - 3-я профессия	1 Фрагмент Стихии + 150.000 адены	+
4 Быстродействующее Зелье МР	Мгновенно восполняет МР. Нельзя выбросить/продать в магазин	1 Фрагмент Стихии	+
2 Благословение Духа Среднего Качества	При использовании бонус опыта всех стихий +30%. Нельзя выбросить/продать в магазин	1 Фрагмент Стихии	+
1 Благословение Духа Высокого Качества	При использовании бонус опыта всех стихий +50%. Нельзя выбросить/продать в магазин	1 Фрагмент Стихии	+

1 Лак Духов	Для усиления поврежденных аксессуаров духа. При модификации на +1 и выше добавляются различные эффекты, соответствующие типу модифицированного предмета. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	1 Фрагмент Стихии	+
1 Благословенный Лак Духов	Для усиления поврежденных аксессуаров духа. При неудачной модификации предмет не разбивается на кристаллы, но значение модификации падает до 0. При модификации на +1 и выше добавляются различные эффекты, соответствующие типу модифицированного предмета. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	4 Фрагмент Стихии + 500.000 адены	+
5 Зелье Атаки Огнем	При использовании на 20 мин. атака огнем +50. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	1 Фрагмент Стихии	+
5 Зелье Атаки Водой	При использовании на 20 мин. атака водой +50. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	1 Фрагмент Стихии	+
5 Зелье Атаки Ветром	При использовании на 20 мин. атака ветром +50. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	1 Фрагмент Стихии	+
5 Зелье Атаки Землей	При использовании на 20 мин. атака землей +50. Нельзя выбросить/ продать в магазин.	1 Фрагмент Стихии	+

При извлечении дух стихии не теряет уровень эволюции. При извлечении снимается комиссия в 1.000.000 аден. Товары покупаются за Фрагменты Стихии любого типа.

Q: КАКОЙ ПРИНЦИП РАБОТЫ СИСТЕМЫ СТИХИЙ?

1. После получения доступа к развитию системы стихий на персонаже нужно выбрать желаемую стихийную зону охоты. Всего их доступно 4:

Зона	Стихия монстров	Прокачиваемая стихия
Кузница Богов	Огонь	Вода
Сады Богини Евы	Вода	Земля
Земля Ветра	Ветер	Огонь
Стена Аргоса	Земля	Ветер

С монстров можно получить только обычный опыт и SP, а также стихийный опыт. С элитных монстров – различные предметы для развития духов стихий. Другого дропа и спойла в стихийных зонах охоты нет.

При выборе стихийной зоны охоты нужно также выбрать профильную для прокачки стихию в окне статуса персонажа.

2. При прокачке в стихийной зоне охоты персонаж получает стихийный опыт тем самым развивая желаемого духа стихии. Дух развивается до 10 уровня, после чего его можно эволюционировать.

3. В любой момент духа стихии можно извлечь и получить за это Фрагменты Стихии. Количество получаемых Фрагментов в зависимости от уровня духа стихии следующее:

1 Уровень эволюции

Уровень духа	Количество Фрагментов
2	1
3	2
4	4
5	7
6	10
7	15
8	20
9	27
10	35
10 +100% стихийного опыта	45

2 уровень эволюции

Уровень духа	Количество Фрагментов
2	12
3	26
4	43
5	63
6	87
7	116
8	148
9	187
10	231
10 +100% стихийного опыта	282

3 уровень эволюции

Уровень духа	Количество Фрагментов
2	58
3	125
4	201

5	288
6	385
7	496
8	620
9	760
10	916
10 +100% стихийного опыта	1091

4. Эффект противоположности стихий проявляется при столкновении двух стихий, одна из которых является слабой, а другая - сильной:

Соотношение	Бонус урона(база =100)
Превосходство	120
Одинаковое	100
Независимое	80
Невыгодное	60
Стихии нет	100

5. Взаимозависимость противоположных стихий: вода сильнее огня, огонь сильнее ветра. В свою очередь ветер сильнее земли, а земля сильнее воды.

6. Для защиты от стихии лучше всего подойдет та же самая стихия, при помощи которой атакуют персонажа. Менять стихии во время боя нельзя.

7. Стихия влияет на умения персонажа, но не влияет на слуг призывателей

8. Стихия дает возможность эффективно убивать монстров в PVE, а также дополнительный урон в PVP

9. Максимальное значение стихии атаки, которую можно получить – 450

10. Максимальное значение стихии защиты, которую можно получить – 400

Q: КАКАЯ ЕСТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ УВЕЛИЧИТЬ СТИХИЮ АТАКИ?

Для увеличения стихии атаки у NPC Свейн можно приобрести агатиона стихии. Каждый агатион прибавляет персонажу 100 стихии атаки

Агатион	Стоимость	Эффект
Агатион Игниса	1 Дыхание Игнис + 2.000.000 адены	Атака огнем +100. Телепорт в Кузницу Богов
Агатион Небулы	1 Дыхание Небулы + 2.000.000 адены	Атака водой +100. Телепорт в Подводные Сады Евы
Агатион Прочеллы	1 Дыхание Прочеллы + 2.000.000 адены	Атака ветром +100. Телепорт в Землю Ветра
Агатион Петрама	1 Дыхание Петрама + 2.000.000 адены	Атака землей +100. Телепорт в Стену Аргоса

Дыхание Игниса/Небулы/Прочеллы/Петрама можно получить выполняя стихийные миссии

Q: КАКАЯ ЕСТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ УВЕЛИЧИТЬ СТИХИЮ ЗАЩИТЫ?

Для увеличения стихии защиты у NPC Свейн можно приобрести Ожерелье, а также его можно получить в качестве дропа в стихийных временных зонах.

1. У NPC Свейн покупается Старое Ожерелье Стихии уровень 1, которое затем шансово улучшается через него же до Ожерелья Стихии:

Стихия	Предмет	Описание	Стоимость попытки улучшения
Огонь	Старое Ожерелье Игниса – ур. 1	MP +35, Защита от огня +20, получаемый стихийный опыт +3%, Маг.Защ. +87	200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены (стоимость покупки базового предмета)
	Старое Ожерелье Игниса – ур. 2	MP +37, Защита от огня +40, получаемый стихийный опыт +6%, Маг.Защ. +90	Старое Ожерелье Игниса – ур. 1 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Игниса – ур. 3	MP +40, Защита от огня +60, получаемый стихийный опыт +10%, Маг.Защ. +93	Старое Ожерелье Игниса – ур. 2 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Игниса – ур. 4	MP +42, Защита от огня +80, получаемый стихийный опыт +15%, Маг.Защ. +96	Старое Ожерелье Игниса – ур. 3 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Ожерелье Игниса	MP +50, Защита от огня +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	Старое Ожерелье Игниса – ур. 4 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
Вода	Старое Ожерелье Небулы – ур. 1	MP +35, Защита от воды +20, получаемый стихийный опыт +3%, Маг.Защ. +87	200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены (стоимость покупки базового предмета)
	Старое Ожерелье Небулы – ур. 2	MP +37, Защита от воды +40, получаемый стихийный опыт +6%, Маг.Защ. +90	Старое Ожерелье Небулы – ур. 1 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Небулы – ур. 3	MP +40, Защита от воды +60, получаемый стихийный опыт +10%, Маг.Защ. +93	Старое Ожерелье Небулы – ур. 2 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Небулы – ур. 4	MP +42, Защита от воды +80, получаемый стихийный опыт +15%, Маг.Защ. +96	Старое Ожерелье Небулы – ур. 3 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Ожерелье Небулы	MP +50, Защита от воды +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	Старое Ожерелье Небулы – ур. 4 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
Ветер	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 1	MP +35, Защита от ветра +20, получаемый стихийный опыт +3%, Маг.Защ. +87	200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены (стоимость покупки базового предмета)
	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 2	MP +37, Защита от ветра +40, получаемый стихийный опыт +6%, Маг.Защ. +90	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 1 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 3	MP +40, Защита от ветра +60, получаемый стихийный опыт +10%, Маг.Защ. +93	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 2 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены

	Старое Ожерелье Прочеллы – ур. 4	МР +42, Защита от ветра +80, получаемый стихийный опыт +15%, Маг.Защ. +96	Старое Ожерелье Прохеллы – ур. 3 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Ожерелье Прочеллы	МР +50, Защита от ветра +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	Старое Ожерелье Прохеллы – ур. 4 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
Земля	Старое Ожерелье Петрама – ур. 1	МР +35, Защита от земли +20, получаемый стихийный опыт +3%, Маг.Защ. +87	200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены (стоимость покупки базового предмета)
	Старое Ожерелье Петрама – ур. 2	МР +37, Защита от земли +40, получаемый стихийный опыт +6%, Маг.Защ. +90	Старое Ожерелье Петрама – ур. 1 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Петрама – ур. 3	МР +40, Защита от земли +60, получаемый стихийный опыт +10%, Маг.Защ. +93	Старое Ожерелье Петрама – ур. 2 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Старое Ожерелье Петрама – ур. 4	МР +42, Защита от земли +80, получаемый стихийный опыт +15%, Маг.Защ. +96	Старое Ожерелье Петрама – ур. 3 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены
	Ожерелье Петрама	МР +50, Защита от земли +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	Старое Ожерелье Петрама – ур. 4 + 200 Фрагментов Стихии + 3.000.000 адены

Все кроме Старого Ожерелья Стихии ур. 1 повышается шансово.

2. С боссов стихийных временных зон может сразу выпасть Ожерелье Игниса/Небулы/Прочеллы/Петрама. В дальнейшем с помощью Лака Духов, либо Благословенного Лака Духов его можно модифицировать и при модификации дополнительно улучшать различные параметры персонажа:

Предмет	Описание	Эффект при модификации
Ожерелье Игниса	МР +50, Защита от огня +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	В зависимости от уровня модификации увеличиваются НР и Физ. Атак.
Ожерелье Небулы	МР +50, Защита от воды +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	В зависимости от уровня модификации увеличиваются НР и Маг. Атак.
Ожерелье Прочеллы	МР +50, Защита от ветра +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	В зависимости от уровня модификации увеличиваются НР и Маг. Защ.
Ожерелье Петрама	МР +50, Защита от земли +100, получаемый стихийный опыт +30%, Маг.Защ. +100	В зависимости от уровня модификации увеличиваются НР и Физ. Защ.

Q: ЧТО МОЖНО ПОЛУЧИТЬ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ В СТИХИЙНЫХ ВРЕМЕННЫХ ЗОНАХ?

В обновлении Seven Signs разработчики добавили в игру 4 стихийные временные зоны:



Зона	Уровень босса	НР	Количество человек для входа	NPC
Логово Короля Игнис	82	56.250.000	Командный канал из 27-100 человек 76 уровня и выше	[Кузница Богов] Тара



Зона	Уровень босса	НР	Количество человек для входа	NPC
------	---------------	----	------------------------------	-----

Логово Королевы Небулы	82	56.250.000	Командный канал из 27-100 человек 76 уровня и выше	[Сады Богини Евы] Ирис
---------------------------------------	----	------------	--	---------------------------



Зона	Уровень босса	НР	Количество человек для входа	NPC
Логово Короля Прочеллы	82	56.250.000	Командный канал из 27-100 человек 76 уровня и выше	[Земля Ветров] Вири



Зона	Уровень босса	НР	Количество человек для входа	NPC
------	---------------	----	------------------------------------	-----

Логово Короля Петрама	82	56.250.000	Командный канал из 27-100 человек 76 уровня и выше	[Стена Аргоса] Тритан
----------------------------------	----	------------	--	--------------------------

Откат стихийных временных зон происходит в среду, в 6.30 утра.

Ключевым дропом во временных зонах являются: 1 Лоскут Ткани, 1 Ожерелье Стихии(Игнис/Небулы/Прочеллы/Петрама). Все это достается с очень низким шансом.

Помимо этого можно получить: оружие ранга А, свитки модификации брони и оружия ранга А, лучшая краска(+3 -1), лучшая краска(+4 -2), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Манускрипт), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Язык Оригинала), Запечатанная Руна - ур.1, 1 Душа Агатиона

Q: ВОЗМОЖНО ЛИ МАТЕРИАЛЫ СИСТЕМЫ СТИХИЙ ПРОДАВАТЬ ДРУГИМ ИГРОКАМ ЧЕРЕЗ ТОРГОВУЮ ЛАВКУ?

Руда Духа Стихии, Камень Эволюции Духа Стихии, Фрагменты Стихии можно продавать через торговую лавку другим игрокам за адену.



В обновление было включено 3 баланс-патча умений, вносящих различные коррективы в классы.

1. ПЕРВЫЙ БАЛАНС-ПАТЧ

Фокус первого баланс-патча умений заключается в корректировке баланса между основными характеристиками каждого класса и в частности увеличении разницы между классами одного архетипа. Были добавлены как новые умения, так и изменены некоторые старые.

1.1. Рыцари

Храмовнику Евы было добавлено новое умение для накладывания оглушения на цели. У умения долгий откат, но тем не менее оно полезно тем, что имеет дополнительный эффект сброса цели. Дополнительно в 2 раза была увеличена зона покрытия групповых баффов Щит Жертвоприношения и Защита Евы.

✓ Рыцарь Феникса

Класс	Умение	Описание
Рыцарь Феникса	Щит Жертвоприношения	Зона покрытия умения увеличена с 300 до 600

✓ Храмовник Евы

Класс	Умение	Описание
Храмовник Евы	Удар Щитом	Атакует щитом, на 2 сек. оглушает врага. Отменяет цель противника. Доступно для изучения на 66 уровне
	Защита Евы	Зона покрытия умения увеличена с 300 до 600

1.2. Воины

Для увеличения боевых способностей гномов, которые носят тяжелую броню и используют дробящее оружие добавлены новые умения.

✓ Охотник за Наградой

Класс	Умение	Описание
Охотник за наградой	Шип	шанс оглушающей атаки +15%, Физ. Атак. +10% при атаке с использованием дробящего оружия. Доступно для изучения с 49 уровня.

✓ Кузнец

Класс	Умение	Описание
Кузнец	Закалка	Увеличение Физ. Защ. при использовании доспехов. Доступно для изучения с 46 уровня.

1.3. Разбойники и лучники

Для усиления характеристик классов разбойников и лучников была увеличена эффективность уклонения.

✓ Авантюрист, Странник Ветра, Призрачный охотник

Умение	Изменение
Владение Легкой Броней	Увеличено значение уворота
Увеличить Уклонение	Увеличено значение уворота/физ. уворота/маг.уворота
Шаг из Тени	Увеличен шанс прохождения оглушения

✓ Снайпер, Страж Лунного Света, Страж Теней

Умение	Изменение
Владение Легкой Броней	Увеличено значение уворота
Увеличить Уклонение	Увеличено значение уворота/физ. уворота/маг.уворота (доступен только 1 уровень изучения)

1.4. Призыватели

Призывателям была добавлена возможность призывать к себе членов группы.

Класс	Умение	Описание
Чернокнижник, Мастер Стихий, Владыка Теней	Призвать Друга	Призывает к персонажу члена группы. Призываемый персонаж должен обладать Кристаллом Призыва

1.5. Целители и заклинатели

Заклинатели и целители получили возможность управлять пулом своего МР более эффективно и с меньшим откатом умений. Дополнительно к этому Жрец Евы и Жрец Шилен получили новое умение Массовое Восстановление

✓ Мудрец Евы

Класс	Умение	Описание
Мудрец Евы	Прирост Маны	Откат умения снижен до 3с
	Массовое Восстановление	Изучается на 66 уровне. На максимальном уровне изучения восстанавливает 409 МР. Требуется 7 Руды Духов. Откат умения 180с.

✓ Мудрец Шилен

Класс	Умение	Описание
-------	--------	----------

Мудрец Шилен	Прирост Маны	Откат умения снижен до 3с
	Массовое Восстановление	Изучается на 66 уровне. На максимальном уровне изучения восстанавливает 409 МР. Требуется 7 Руды Духов. Откат умения 180с.
	Пророчество Ветра	Дает дополнительную силу атаки во время сражения с рейдовыми боссами

✓ Деспот/Вестник Войны

Класс	Умение	Описание
Деспот/Вестник Войны	Владение Оружием	На 43-50 уровнях изучения умения скорость поглощения МР увеличена на 10%

2. ВТОРОЙ БАЛАНС-ПАТЧ

Фокус второго баланс-патча классов был направлен на корректировку характеристик каждого класса как по отдельности, так и внутри своей группы классов. Были добавлены новые умения и изменены эффекты некоторых старых умений. Также некоторые умения стало возможным изучать по 84 уровень персонажа.

2.1. Рыцари

В данном баланс-патче продолжена корректировка Храмовников Евы: умению Удар Щитом добавлен эффект нанесения дополнительного урона и тем самым оно стало атакующим умением. Снова была увеличена зона покрытия умений Щит Жертвоприношения и Защита Евы, а также у умения Оборонительная Боевая Стойка увеличена защита для стабилизации роли танка в группе.

✓ Рыцарь Феникса

Умение	Изменение
Щит Жертвоприношения	Зона покрытия увеличена с 600 до 900
Ангельский Образ	Удалены ограничения по НР

✓ Храмовник Евы

Умение	Изменение
Защита Евы	Зона покрытия увеличена с 600 до 900
Удар Щитом	Дает дополнительный урон по цели. Повышено потребление МР
Оборонительная Боевая Стойка	Физ.Защ. увеличена на 50%

2.2. Воины

Основой Титана считается его отличная физическая мощь, поэтому данному классу добавлено новое умение Полный Нокдаун. Добавлены новые уровни изучения умениям Безумие и Мужество, а также данные умения начнут использоваться на 90% НР, а не на 60% как было ранее.

✓ Дуэлист

Умение	Изменение
Нерушимый Звук	Изучается по 84 уровень персонажа

Звуковое Движение	Изучается по 81 уровень персонажа
-------------------	-----------------------------------

✓ Титан

Умение	Изменение
Безумие	Доступно по 6 уровень изучения умения. Используется при 90% НР
Мужество	Доступно по 6 уровень изучения умения. Используется при 90% НР
Полный Нокдаун	Атакует противника и опрокидывает на 3с. Мощность 5261. Требуется меч/ дробящее оружие/ древковое оружие/ кастеты/ парные мечи. Возможен крит. удар. Игнорирует защиту щитом. Изучается на 81-84 уровнях. Описание приведено на последнем уровне изучения

2.3. Лучники

Время отката главного умения лучников было снижено с 4 до 3 секунд, чтобы им было удобнее делать ротации умений. Также у классов лучников была снижена разница между умениями Беглый Огонь, Мертвый Глаз и Позиция Снайпера.

✓ Снайпер

Умение	Изменение
Смертельный Выстрел	Откат умения снижен с 4с до 3с. Умение изучается по 84 уровень
Двойной Выстрел	Увеличены Физ.Атк., потребление МР
Позиция Снайпера	Снижен штраф на скорость передвижения

✓ Страж Лунного Света

Умение	Изменение
Смертельный Выстрел	Откат умения снижен с 4с до 3с. Умение изучается по 84 уровень
Двойной Выстрел	Увеличены Физ.Атк., потребление МР
Беглый Огонь	Снижен штраф на расстояние в зависимости от уровня изучения умения

✓ Страж Теней

Умение	Изменение
Смертельный Выстрел	Откат умения снижен с 4с до 3с. Умение изучается по 84 уровень
Двойной Выстрел	Увеличены Физ.Атк., потребление МР

2.4. Маги

Основные умения магов получили снижение потребления МР, увеличение силы, доступность изучения по 84 уровень. Тем самым магам стала доступной более стабильная прокачка в зонах охоты.

Название	Описание
Протуберанец	Снижено потребление МР
Волна Воды	Снижено потребление МР

Ураган	Снижено потребление МР
Огненный Дождь	Добавлены 12-17 уровни изучения/Снижено потребление МР
Буря	Добавлены 17-23 уровни изучения/Снижено потребление МР
Всплеск Воды	Добавлены 12-17 уровни изучения/Снижено потребление МР

2.5. Призыватели

Призывателям всех рас были добавлены новые слуги. Все они предназначены для прокачки в группах, так как дают различные баффы.

Класс	Умение	Уровень умения	Уровни изучения
Чернокнижник	Призвать Королеву Кошек	1-4	77-83
Мастер Стихий	Призвать Единорога Серафима	1-4	77-83
Владыка Теней	Призвать Молоха	1-4	77-83

2.6. Целители

Основным изменением для целителей стало добавление Кардиналу умения Великая Жертва. Также Жрецы Шилен получили новый дебафф.

✓ Кардинал

Название	Описание
Великая Жертва	В течение 15 сек. восстанавливает все НР/ МР/ СР союзников, придает эффект неуязвимости. Кардинал теряет 4.000 НР и 218 МР

✓ Жрец Шилен

Название	Описание
Поле Проклятия Шилен	В течение 30 сек. ослабляет защиту цели и противников рядом с целью от оружия ближнего боя на 48. Умение доступно с 40 уровня персонажа. На текущий момент изучается только по 78 уровень персонажа (5 уровень изучения умения)

2.7. Заклинатели

Главным изменением заклинателей в данном баланс-патче является увеличение Физ.Защ. Виртуозов и Призрачных Танцоров.

✓ Вестник Войны

Название	Описание
Неукротимая Ярость	Умению добавлен эффект с определенной вероятностью оглушать врагов при успешной атаке

✓ Виртуоз/Призрачный Танцор

Название	Описание
Владение Тяжелой Броней	Умение доступно по 60 уровень изучения (на 84 уровне персонажа)

3. ТРЕТИЙ БАЛАНС-ПАТЧ

Основная задача третьего баланс-патча стала добавление классам танков и гномов возможности изучать ключевые умения по 84 уровень. Также сила агрессии ряда умений была увеличена и слуги танков и гномов получили снижения потребления зарядов души и духа в 5 раз.

Класс	Умение	Изменение
Рыцарь Феникса	Заряд Щита	Добавлен эффект оглушения с дальней дистанции с 76 уровня
	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
	Жертвоприношение	Добавлены новые уровни изучения после 81 уровня
	Последний Рубеж	Добавлены новые уровни изучения после 76 уровня
Рыцарь Ада	Последний Рубеж	Добавлены новые уровни изучения после 76 уровня
	Отделение Жизни	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
	Призвать Темную Пантеру	Добавлены новые уровни изучения после 83 уровня
	Увечье	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
Храмовник Евы	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
	Последний Рубеж	Добавлены новые уровни изучения после 76 уровня
	Заряд Щита	Добавлен эффект оглушения с дальней дистанции с 76 уровня
	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
Храмовник Шилен	Последний Рубеж	Добавлены новые уровни изучения после 76 уровня
	Световой Удар	Добавлены новые уровни изучения после 83 уровня
	Массовый Световой Удар	Добавлены новые уровни изучения после 81 уровня
	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
Кладоискатель	Пролом Брони	Добавлены новые уровни изучения после 78 уровня
	Землетрясение	Добавлены новые уровни изучения после 77 уровня
	Сокрушительная Оценка	Добавлены уровни изучения с 76 по 83 уровень по 1 уровню умения за каждый уровень персонажа
	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня
Мастер	Пролом Брони	Добавлены новые уровни изучения после 78 уровня
	Землетрясение	Добавлены новые уровни изучения после 77 уровня
	Призвать Механического Голема	Добавлены новые уровни изучения после 82 уровня
	Рыцарство	Добавлены новые уровни изучения после 79 уровня

✓ Сила агрессии у ряда умений изменена:

Умение	Изменение
Аура Ненависти	Сила агрессии увеличена на 10%
Агрессия	
Мщение	
Трибунал	
Правосудие	
Арест	
Массовые Кандалы	
Атака Щитом	

- ✓ У умения Призвать Механического Голема снижено потребление зарядов души/духа с 10 до 2
- ✓ У умения Призвать Темную Пантеру снижено потребление зарядов души/духа с 8 до 2

4. БЫЛИ ЛИ ДОБАВЛЕНЫ В ИГРУ СРЕДСТВА МЕНЕДЖМЕНТА ПУЛОМ МАНЫ?

Да, в игре появилась возможность использовать 2 вида зелий восполнения маны:

Вид Зелья	Описание	Место покупки	Стоимость
Быстродействующее Зелье МР	Мгновенно восполняет МР. Нельзя выбросить/продать в магазин	[Аден/Гиран/Годдарт] Свейн	4 Быстродействующих Зелья МР за 1 Фрагмент Стихии
Быстродействующее Зелье МР Высокого Качества	Мгновенно восстанавливает МР. Нельзя использовать	[Любой город] Управляющий Олимпиадой	За 1 шт.: 15 Знаков Битвы + 96.000 аден

	при заполненной шкале МР. Нельзя выбросить/ продать в магазин.		
--	--	--	--